**مسئله اول**

یک بازی حدس عدد بسازید. به این صورت که برنامه یک عدد تصادفی بین 1 تا 100 انتخاب می‌کند و کاربر باید آن عدد را حدس بزند، اگر اشتباه بود، برنامه راهنمایی کند که عدد موردنظرش بیشتر از عدد حدس‌زده شده است یا کمتر، آنقدر این روند ادامه داشته باشد که کاربر عدد را درست حدس بزند.

**مسئله دوم**

برنامه‌ای بنویسید که ترتیب اعضای یک لیست را برعکس کند، برای مثال:

A = [1,2,3,4,5]  
B = [5,4,3,2,1]

**تمرین 1**

برنامۀ مسئلۀ اول را به گونه‌ای تغییر بدهید که اگر کاربر ده بار اشتباه حدس بزند، ببازد و پیام «شما باختید» چاپ شود و برنامه تمام شود.